Géoludie est une marque déposée

ALQUERQUE

LIVRET

SARL GEOLUDIE—10 RUE DU BAN—49250 ST REMY LA VARENNE
Tel 02 41 57 36 73 - contact@geoludie.com - www.geoludie.com

Originaire du Moyen-Orient, l'alquerque est un grand classique des jeux de pions, il a donné naissance à de nombreuses variantes à travers le monde (Les Dames, l'Awithlaknannai, le Zamma, le Bagh Chal, le Fanorona, le solitaire...). Nous y trouvons l'origine de la « prise par sauts » pratiquée encore dans de nombreux jeux modernes.

Des traces d'alquerque datant du XIV° siècle avant JC ont été retrouvées, et certains écrits de X° siècle le mentionnent sous le nom de « El-qirkat ».

Lors de l'invasion Maure en Espagne, « El-qirkat » fit son entrée en Europe, on le trouve référencé dans le fameux manuscrit d'Alfonso X (1251-1282) sur les jeux, sous le nom espagnol d'« Alquerque ».

Les règles modernes présentées dans ce livret sont tirées de ce manuscrit conservé dans la bibliothèque de St Lorenzo del Escorial en Espagne.

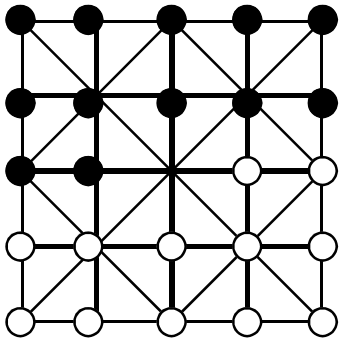
CONTENU

1 PLATEAU DE CHATAIGNIER MASSIF

12 PIONS CLAIRS (OS OU BOIS)

12 PIONS FONCES (OS OU BOIS)

Position d'ouverture :



Chaque joueur dispose de douze pions, placés en début de partie comme indiqué sur le diagramme ci-dessus.

L'objectif est de prendre tous les pions de l'adversaire.

Les pions se déplacent d'une intersection en suivant les lignes du diagramme, ils peuvent reculer.

La prise est réalisée par saut, le pion ennemi doit être sur une intersection adjacente reliée par une ligne, et l'intersection suivante doit être libre.

Les prises multiples sont autorisées (changement de direction possible).

La prise est obligatoire, un pion qui aurait pu prendre et ne le fait pas est « soufflé », il est retiré du jeu.