

Les prises ne sont pas obligatoires

A son tour de jeu, le joueur chèvre fait entrer la première chèvre en la prenant au sommet d'une des piles, il peut ensuite déplacer ce pion ou faire entrer une nouvelle chèvre à partir d'une des piles. Les piles ne peuvent pas se déplacer.

La répétition d'un mouvement qui conduirait à une partie nulle signifie en fait la défaite du joueur chèvre.



BAGH BANDI

LIVRET

Ce jeu est fort ancien, mais il est toujours joué.

Le Bagh bandi est le cousin Sri-Lankais du Bagh Chal, autrement appelé « chèvres et tigres » ou « jeu de la tactique du tigre » (jeu emblématique national du Népal.)

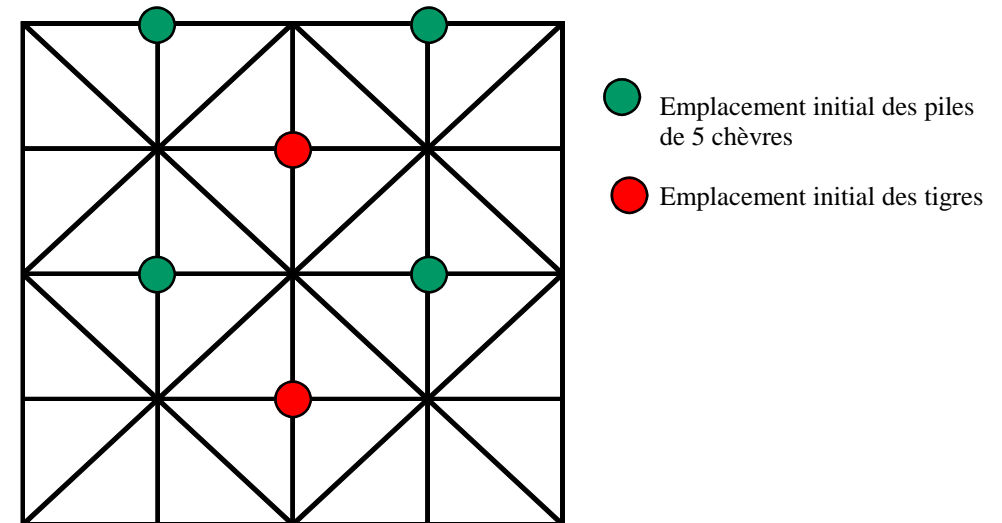
Une particularité intéressante de ces jeux est qu'ils allient deux mécanismes différents, la prise par saut et le blocage.

Il fait partie de la famille des jeux de chasse où chaque joueur dispose d'un nombre de pions et d'un objectif différents.

Deux joueurs, l'un disposera de deux tigres, l'autre de vingt chèvres, pour gagner, les chèvres doivent immobiliser les tigres (aucun déplacement possible au tour de jeu), les tigres quant à eux doivent capturer le maximum de chèvres afin que son immobilisation soit impossible, dans la pratique, il est habituellement considéré que si le tigre prend cinq chèvres, il gagne.

Le joueur qui possède les chèvres commence.

Plateau de jeu :



CONTENU

1 PLATEAU EN MERISER MASSIF

20 PIONS CHEVRES (BOIS OU OS)

2 PIONS TIGRES (BOIS OU OS)

Les mouvements se font le long des traits du diagramme :

- Déplacement : Une intersection uniquement
- Prise (tigres) : Par saut en ligne droite, si l'intersection suivante est libre. les prises multiples sont autorisées.
- Les tigres peuvent sauter par dessus une pile de chèvres, seule la chèvre du dessus est capturée.