

Les prises ne sont pas obligatoires

A son tour de jeu, le joueur chèvre pose une chèvre sur le plateau, ceci pendant les vingt premiers tours, il ne peut se déplacer tant que toutes ses chèvres n'ont pas été positionnées.

A partir du vingt et unième tour il peut alors déplacer ses chèvres comme indiqué précédemment.

La répétition d'un mouvement qui conduirait à une partie nulle signifie en fait la défaite du joueur chèvre.



BAGH CHAL

LIVRET

Le Bagh Chal, autrement appelé « chèvres et tigres » ou « jeu de la tactique du tigre » fait figure de jeu emblématique national du Népal.

Une particularité intéressante de ces jeux est qu'ils allient deux mécanismes différents, la prise par saut et le blocage.

Il fait partie de la famille des jeux de chasse où chaque joueur dispose d'un nombre de pions et d'un objectif différents.

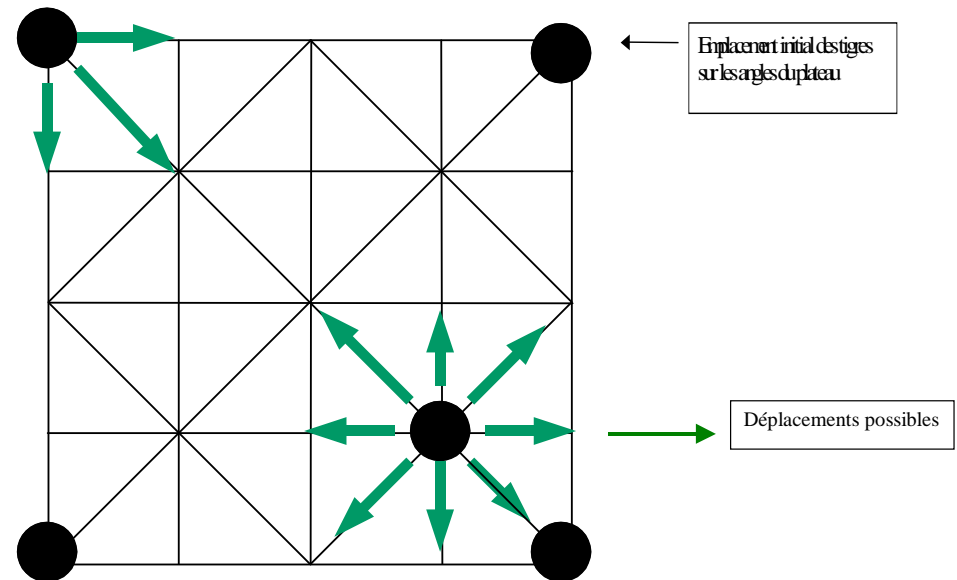
### CONTENU

1 BOITE EN BOIS RECOUVERTE D'UNE PLAQUE DE LAITON MARTELEE  
OU  
1 BOITE EN BOIS  
OU  
1 PLATEAU EN LAITON MARTELE  
  
20 CHEVRES ( LAITON OU BOIS)  
4 TIGRES (LAITON OU BOIS)

Deux joueurs, l'un disposera de quatre tigres, l'autre de vingt chèvres, pour gagner, les chèvres doivent immobiliser les tigres (aucun déplacement possible au tour de jeu), les tigres quant à eux doivent capturer le maximum de chèvres afin que son immobilisation soit impossible, dans la pratique, il est habituellement considéré que si le tigre prend cinq chèvres, il gagne.

Le joueur qui possède les chèvres commence.

Plateau de jeu :



En début de partie, les quatre tigres sont disposés sur les angles du plateau, les chèvres entreront en jeu au fur et à mesure.

Les mouvements se font le long des traits du diagramme :

- Déplacement : Une intersection uniquement
- Prise (tigres) : Par saut en ligne droite, si l'intersection suivante est libre, les prises multiples sont interdites.