

Géoludie est une marque déposée



DE CERCAR
LA LIEBRE
LIVRET

Ce jeu est originaire d'Espagne, il est certainement un descendant de l'alquerque, amené en Europe par les arabes.

Il est antérieur au XIII^e siècle puisque cité dans le fameux ouvrage sur les jeux d'Alphonse X le Sage (1283).

Il fait partie de la famille des jeux de chasse où chaque joueur dispose d'un nombre de pions et d'un objectif différents.

Une particularité intéressante de ces jeux est qu'ils allient deux mécanismes différents, la prise par saut et le blocage.

CONTENU

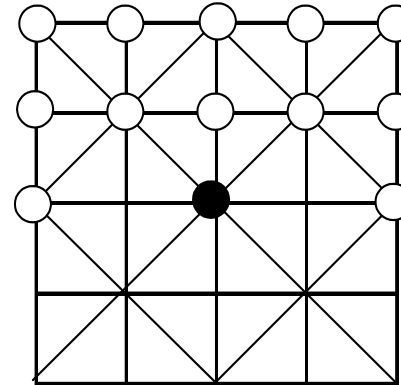
1 PLATEAU DE CHATAIGNIER

12 PIONS CHASSEURS (OS OU BOIS)

1 PION LIEVRE (OS OU BOIS)

Deux joueurs, l'un disposera de douze chasseurs, l'autre d'un lièvre, Les chasseurs débutent la partie.

Disposition des pions en début de partie :



Déplacements : les pions se déplacent d'une intersection en suivant les lignes du diagramme.

Le lièvre commence la partie.

Le lièvre capture les chasseurs (!) par saut en suivant les lignes du diagramme, le lièvre doit arriver sur une intersection libre. Les prises multiples sont autorisées.

Les chasseurs doivent réussir à immobiliser le lièvre (aucun déplacement possible).

Option : Afin d'éliminer l'avantage donné aux chasseurs, on peut décider de supprimer les diagonales (pour le chasseur)