



Une bille qui arrive sur une case occupée par une autre bille se place à ses cotés.

Une bille qui arrive sur une case occupée par deux billes dont au moins une bille adverse la renvoie à la place qu'elle occupait (on intervertit les positions)

Une bille qui arrive sur une case occupée par deux billes de deux adversaires différents renvoie celle de son choix à la place qu'elle occupait (on intervertit les positions)

Deux billes appartenant au même joueur qui se trouvent sur la même case sont protégées (elles ne peuvent être renvoyées)

Phase 2 : Lâcher le Lion

Lorsque un joueur réussit à amener au centre du plateau au moins l'une de ses billes, et que toutes ses autres billes sont sur le parcours, il est autorisé à « lâcher » son lion.

Il est obligatoire d'annoncer avant le lancer de baguettes si l'on avance une bille ou son lion.

Pour les lions

Une face plate	2 cases
Deux faces plates	4 cases
Trois faces plates	6 cases
Trois faces arrondies	12 cases

Le lion dévore toutes les billes isolées (une bille seule sur une case) qu'il double sur son chemin (y compris les siennes)



MEHEN

LIVRET

Le mehen, ou jeu du serpent, était joué en Egypte il y a 5000 ans. Seulement une quinzaine d'exemplaires nous sont parvenus, ils diffèrent tous par la forme ou le nombre de case, mais il s'agit toujours d'un serpent enroulé qui représente certainement un parcours.

Les règles sont hélas méconnues, nous avons tenté une reconstitution plausible de celle-ci en collaboration avec l'association LUDO (Fédération des ludothèques belges francophones)

CONTENU

1 PLATEAU DE TERRE CUITE

6 PIONS LIONS EN TERRE CUITE

36 BILLES EN TERRE CUITE

3 BAGUETTES EN TERRE CUITE

Nombre de joueurs

2 à 6

Matériel

Un plateau de jeu en spirale, avec en son centre, une case appelée le puits.

Un pion lion et 6 billes par joueur.

Le nombre de billes à mettre en jeu dépend du nombre de joueurs.

2 joueurs : 6 billes chacun

3 joueurs : 4 billes chacun

4 ou 5 joueurs : 3 billes chacun

6 joueurs : 2 billes chacun

Trois bâtonnets avec une face plate et une face arrondie.

Objectifs

Le joueur qui amène au centre du plateau son lion et le plus de billes remporte la partie, en cas d'égalité, c'est le premier joueur à avoir réalisé cela qui gagne.

Position de départ

Mécanisme du jeu

Les déplacements sont réalisés suite au jet de trois bâtonnets :

Pour les billes

Une face plate	1 case	
Deux faces plates	2 cases	
Trois faces plates	3 cases	Permet de rejouer
Trois faces arrondies	6 cases	Permet de rejouer

Lorsque l'on obtient un 3 ou un 6, il convient de relancer les baguettes jusqu'à l'obtention d'un 1 ou d'un 2. Les différents résultats obtenus sont alors joués de façon indépendante (par exemple, un 6 ne peut être fractionné entre plusieurs pions)

Une case peut contenir deux billes amies ou adverses