



MERELLE

Le jeu de Merelle (ou Marelle) est certainement né au moyen orient, les plateaux de jeux sont très variés, la caractéristique principale du jeu résidant dans l'alignement des pions et non pas sur le diagramme.

En fonction du plateau, le nombre de pions à jouer et à aligner est variable, la version la plus aboutie est appelée « jeu du moulin » et se joue avec 12 pions. Nous présentons ici la variante jouée sur le classique plateau d'alquerque avec 5 pions par joueur.

CONTENU

1 PLATEAU d'alquerque
5 pions de chaque couleur

L'objectif pour chaque joueur est d'être le premier à aligner ses cinq pions sur une des lignes du diagramme.

Phase 1 : Positionnement

Chaque joueur pose à son tour un pion sur le plateau, si un joueur parvient à aligner cinq pions sur cette phase le jeu est terminé, dans le cas contraire il faut passer à la phase 2.

Phase 2 : Déplacement

chaque joueur à son tour bouge un pion d'une intersection en suivant les lignes du diagramme, le premier qui aligne ses cinq pions gagne.

Ex : Le jaune gagne

