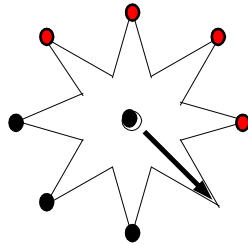
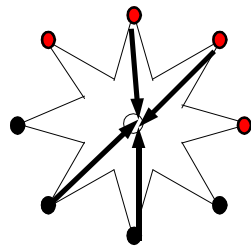


- Du Putahi vers une branche libre



#### DEPLACEMENT INTERDIT :

Il est interdit d'amener au centre (Putahi) un pion si celui-ci est « encadré » de deux pions de la même couleur que la sienne :



Ces déplacements sont interdits, chacun de ces pions a à sa droite comme à sa gauche un pion de même couleur que la sienne.

VARIANTE : Il existerait une variante où la restriction de déplacement abordée ci-dessus ne s'applique qu'aux deux premiers coups de chaque joueur.



MU TORERE

LIVRET

Le MU-TORERE , jeu originaire de Nouvelle Zélande, serait le seul jeu de plateau pratiqué par les Maoris, plus particulièrement par la tribu Ngati Poru (Nord-est de l'île)

Son origine Néo-zélandaise a parfois été remise en cause, en effet le terme « Mu » désigne le jeu de dames en langue Maori (déformation de l'anglais Move (bouger)), mais il semble que le mot « Mu » est un préfixe qui a été ajouté suite à l'invasion européenne, et que le jeu lui était bien antérieur sous l'appellation TORERE.

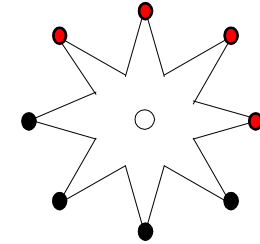
La plateau du Mu Torere est composé d'une étoile à huit branches (**kawai**) et d'un point central appelé le **Putahi**, les pions sont nommés **perepere**

Chaque joueur dispose de quatre pions identiques positionnés côte à côte (2 séries de 4) sur les extrémités des branches de l'étoile.

L'objectif est d'immobiliser son adversaire, il ne doit plus avoir de possibilité de mouvement, ni sur une branche adjacente, ni vers le Putahi.

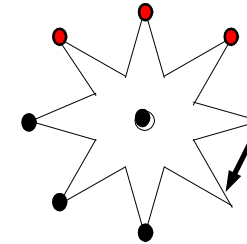
Il ne peut y avoir qu'une pièce par emplacement.

Disposition en début de partie :

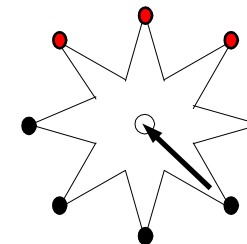


Il existe trois types de mouvements possibles :

- D'une branche vers une branche libre adjacente



- D'une branche vers le Putahi,



### CONTENU

1 PLATEAU EN CHATAIGNIER

4 PIONS NOIRS

4 PIONS ROUGES