



Exemple de prise d'un pion marron par deux pions blancs

La victoire majeure consiste à prendre toutes les pièces de l'adversaire.

La grande victoire s'obtient lorsque aucune prise n'est plus possible et que le jeu ne peut plus évoluer, le vainqueur est celui à qui il reste le plus de pions.

La petite victoire s'obtient en créant une ligne de défense séparant le plateau en deux (sans aucun pion adverse de l'autre côté), le joueur qui a le plus de pions gagne.



SEEGA

LIVRET

Ce jeu est originaire de l’Egypte ancienne, il daterait de l’époque où l’Egypte était sous domination romaine.

Il se pourrait que ce jeu soit un descendant de la « Pettie » qui était joué en Grèce antique.

Il se joue toujours en Somalie

C’est un jeu aux règles très simples mais qui revêt un intérêt stratégique non négligeable, la prise est réalisée par encadrement. Il existe différentes versions de ce jeu, notamment en ce qui concerne la taille du plateau et le nombre de pions.

CONTENU

1 PLATEAU DE JEU EN CHÊNE MASSIF

12 PIONS CLAIRS EN OS OU EN HETRE

12 PIONS FONCES EN OS OU EN HETRE

Les joueurs disposent de 12 pièces chacun.

En début de partie, le plateau de jeu est vide, les joueurs placent à tour de rôle deux pièces sur le plateau, sauf sur la case centrale, lorsque toutes les pièces sont placées, les joueurs peuvent commencer à déplacer leurs pièces.

C’est au joueur qui a placé les deux derniers pions de commencer à déplacer ses pions, on peut sur cette phase de jeu se déplacer sur la case centrale qui est un refuge où les pièces ne peuvent être prises.

Les pièces se déplacent d’une case verticalement ou horizontalement (jamais en diagonale).

La prise est réalisée par encadrement horizontal ou vertical, la prise est obligatoire. Tant qu’il a la possibilité de prendre avec le même pion, le joueur continue de jouer, il passe le tour au joueur adverse lorsqu’il ne peut plus réaliser de prises.

Lorsque un joueur ne peut déplacer aucun pion, il passe son tour, son adversaire doit alors jouer de façon à permettre à l’autre joueur de se déplacer, si ce n’est pas possible, la partie est terminée.

On peut décider sur option s’il est possible ou non de prendre un pion adverse sur la première phase de jeu (phase de placement des pions)