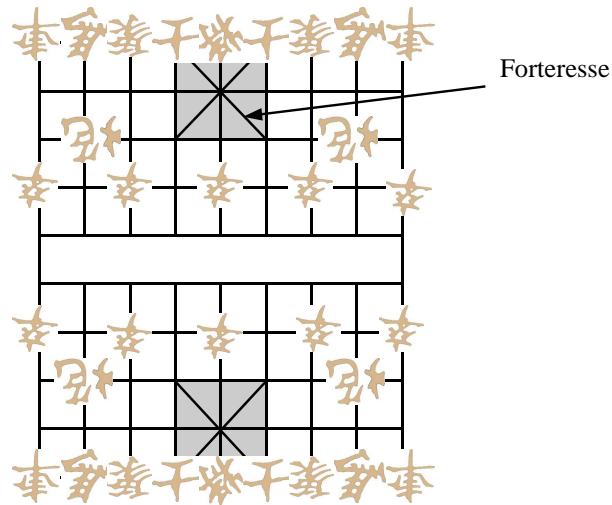


Disposition en début de partie :



Modes de prise

Les prises sont réalisées par substitution, le point d'arrivée d'une pièce se situant à la place d'une pièce adverse.

**Cas particuliers :**

**Le général :** Un général aligné avec le général adverse sans aucune pièce entre eux est en situation d'échec.

**La bombarde :** La prise par substitution ne peut s'opérer qu'après un saut par dessus une autre pièce (amie ou ennemie) quelque soit le nombre de cases qui séparent les trois pièces impliquées (horizontalement ou verticalement conformément au déplacement de la bombarde).



XIANGQI

LIVRET

## Chine – VIII-IX° SIECLE

Issu au même titre que les échecs occidentaux du Chaturanga indien, le Xiangqi, après avoir certainement transité par la Perse, a trouvé sa forme actuelle en Chine sous les dynasties Tang puis Song.

Il fut interdit pendant la révolution culturelle chinoise, il a désormais retrouvé sa place.

### CONTENU

1 PLATEAU DE HÊTRE MASSIF

16 PIONS ROUGES

16 PIONS BLEUS

**Nombre de joueurs :** 2

**Objectif :** Mat du général adverse

**Matériel :** Un plateau avec un diagramme de neuf lignes horizontales et dix lignes verticales, traversé en son milieu par une rivière.

Les quatre cases (neuf intersections) qui comprennent les généraux et les mandarins représentent la forteresse.

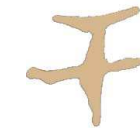
Seize pièces par joueur de couleurs différentes

- 1 Général (G)



Une case orthogonalement , uniquement à l'intérieur de la forteresse

- 2 Mandarins (M)



Une case diagonalement , uniquement à l'intérieur de la forteresse

- 2 Eléphants (E)



Deux cases diagonalement, les points de passage doivent être libres, l'éléphant ne peut traverser la rivière.

- 2 Chevaux (C)



Une case orthogonalement puis une case diagonalement , les points de passage doivent être libres.

- 2 Chars (Ch)



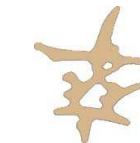
Orthogonalement d'un nombre de cases quelconque, les points de passage doivent être libres.

- 2 Bombardes (B)



Orthogonalement d'un nombre de cases quelconque, les points de passage doivent être libres.

- 5 Soldats (S)



Le Soldat dans son camp : Une case orthogonalement vers l'avant  
Le Soldat dans le camp adverse : Une case orthogonalement vers l'avant ou sur les cotés (jamais en arrière).