

→ Exemple de déplacement

→ Exemple de prise



YOTE

LIVRET

Le yoté, choko en gambie, est pratiqué dans toute l'afrique de l'ouest, c'est un jeu très populaire qui sert de support à des paris d'argent.

La grande originalité, ainsi que l'intérêt stratégique du yoté résident dans le fait que chaque prise permet de retirer un autre pion de l'adversaire.

CONTENU

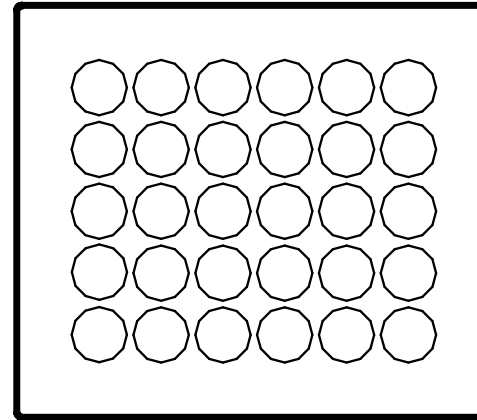
1 PLATEAU DE JEU EN TECK MASSIF

12 PIONS FONCES DE TERRE CUITE

12 PIONS CLAIRS DE TERRE CUITE

Plateau

Le plateau est composé de 30 cases (6 X 5)



Chaque joueur dispose de 12 pièces, en début de partie, elles sont en dehors du plateau.

Le but du jeu est de prendre toutes les pièces de l'adversaire.

On tire au sort le joueur qui commence.

Les tours alternent entre les joueurs, chaque joueur pose à son premier tour une pièce sur le plateau. Aux tours suivants les joueurs ont le choix entre poser une autre pièce ou en déplacer une déjà présente sur le plateau.

Lorsque toutes les pièces ont été posées, il est obligatoire d'en déplacer une à son tour de jeu.

Les déplacements sont orthogonaux (pas de diagonale) d'une case.

LES PRISES : Les prises sont réalisées par saut orthogonalement si la case juste derrière la pièce prise est libre.

Chaque pièce prise permet la prise d'une pièce supplémentaire présente sur le plateau, au choix du joueur qui prend.

Les prises permettent donc de retirer du plateau deux pièces à chaque fois.