



Géoludie

Un Monde de Jeux

- **Si un pion arrive sur une case occupée par :**

- *Un ou plusieurs de ses pions* : il peut les grouper (ils avancent alors ensemble)

- *Un ou plusieurs pion adverse* : Ceux-ci sont renvoyés en dehors du jeu et doivent recommencer le parcours. Le joueur qui réalise une capture rejoue immédiatement

- **Raccourcis :**

Lorsqu'un pion arrive exactement sur un point marqué d'un cheval, il peut au lancer suivant emprunter les raccourcis qui passent par le centre du plateau.

- **Arrivée :**

Le joueur qui fait sortir tous ses pions du parcours remporte la partie.
Un score exact **n'est pas nécessaire** pour sortir
La sortie se fait **en dépassant** le dernier point du parcours



Livret de règles

Yut

Jeu de parcours
Corée
2 ou 4 joueurs

Le Yut (ou Yutnori) est un jeu traditionnel coréen de parcours très ancien, certains le datent de 1000 avant notre ère (cette thèse nous semble quelque peu excessive, une datation vers le VII^e siècle nous semble plus réaliste aux regard des principes ludiques alors en cours en Asie).

Très populaire encore de nos jours, il est par excellence le jeu familial pratiqué durant les veillées (notamment durant les fêtes du nouvel an lunaire).

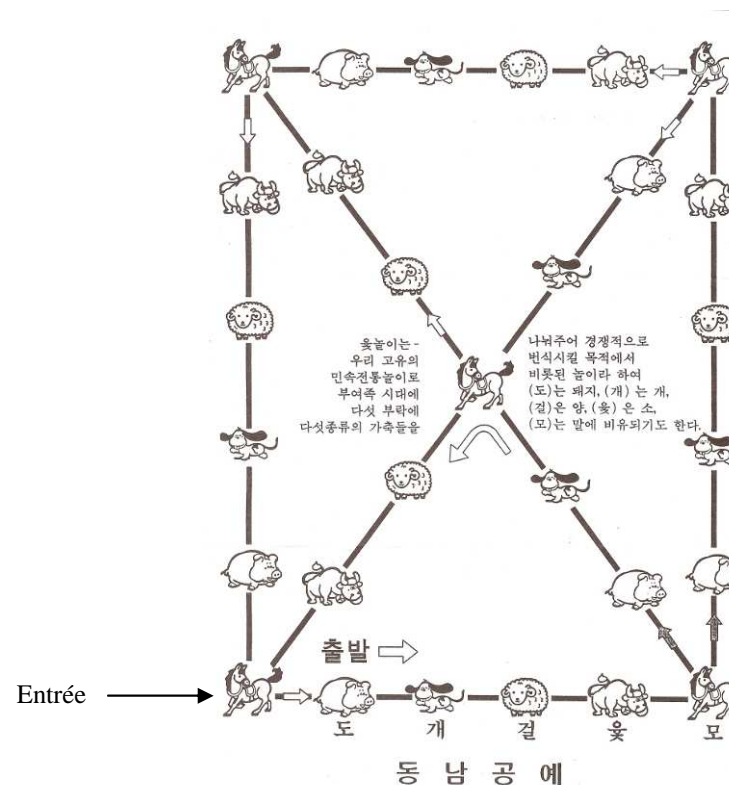
L'objectif de ce jeu est de faire réaliser à ses pions (mal : chevaux) un tour complet du plateau de jeu grâce au lancer de quatre bâtonnets.

Le modèle que nous vous présentons ici, s'adresse plus particulièrement aux enfants coréens d'aujourd'hui.

La dénomination Nyout (à nos yeux erronée) est issue de la description qu'en a réalisée l'ethnologue Stewart Culin en 1895

Objectif : Réaliser un tour complet du plateau avec ses pions

Chaque joueur (ou équipe) dispose de 4 pions.



Les pions entrent par la case en bas à gauche du parcours et tournent dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

L'avancement est régi par le lancer des quatre bâtonnets :

- 1 face plate : do (cocon) : 1 case
- 2 faces plates : kai (chien) : 2 cases
- 3 faces plates : Kol (éléphant) : 3 cases (Remplacé par le mouton sur ce plateau)
- 4 faces plates : yut (vache) : 4 cases
- 4 faces arrondies : mo (cheval) : 5 cases

Le Yut ou le mo permet de relancer les bâtonnets immédiatement.

CONTENU

1 PLATEAU EN PAPIER

8 PIONS

4 BÂTONNETS